

JUEGO ELÉCTRICO

Nuestro próximo proyecto será un juego eléctrico (Conecta), llevaré uno construido otros años para que lo veáis en clase y lo explicaré .

Los alumnos deberán pensar en un mínimo de cinco preguntas y sus respuestas

TEMPORALIZACIÓN

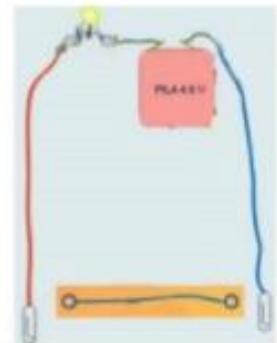
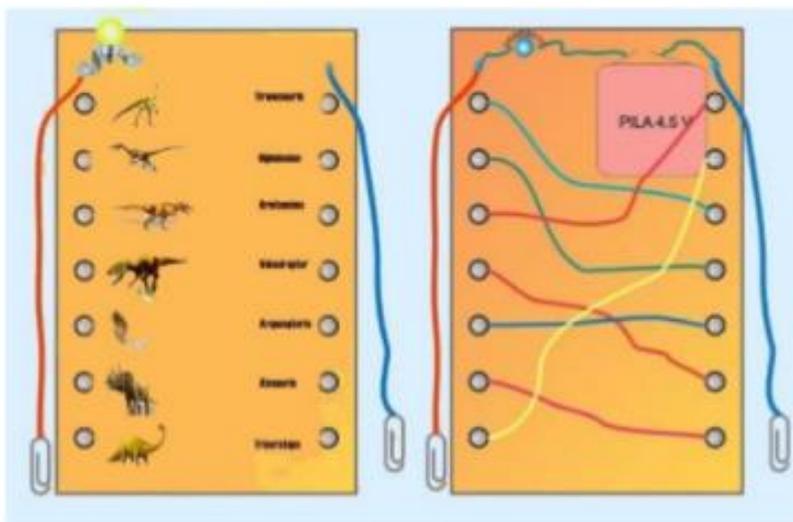
Se realizará durante 8-9 sesiones

MATERIALES

- Caja de zapatos
- Encuadernadores
- Pila de petaca
- Portalámparas y bombilla
- El profesor les proporcionará cable para unir las preguntas y respuestas y para el resto del proyecto.

Para que os hagáis una idea os paso una imagen por ambos lados de uno

CONEXIONADO ELÉCTRICO (1-3, 2-4, 3-1, 4-6, 5-5, 6-7, 7-2)



MEMORIA

Al igual que en proyectos anteriores se debe realizar una memoria del proyecto en la que consten los siguientes apartados

1.- Portada. Debe de contener como mínimo la siguiente información:

- a) Título del proyecto.
- b) Nombre del alumno.
- d) Curso.
- e) Una fotografía o dibujo relacionado con el proyecto realizado.

2.- **Índice.** Debe recoger todos los apartados tratados en la memoria.

3.- **Propuesta del Proyecto** . Se debe adjuntar la propuesta en la que se plantea el proyecto a realizar.

4.- **Planos** . Se incluirán en el siguiente orden:

- 1º.- Bocetos de las ideas.
- 2º.- Croquis
- 3º.- Alzado, planta y perfil .
- 4º.- Planos de detalle.

5.- **Diario de Trabajo.** Indicando lo que se ha hecho día a día.

6.- **Hojas de Incidencias** . Donde deben aparecer todos los problemas surgidos durante la construcción del proyecto y la solución adoptada.

7.- **Listado de Materiales** . Deberán enumerarse todos los materiales empleados.

8.- **Listado de Herramientas** . Se indicarán todas las herramientas utilizadas.

9- **Evaluación del Proyecto** . En este apartado se debe indicar la utilidad del proyecto, la funcionalidad, la estética, el acabado, el diseño, etc.

10.- **Posibles Mejoras** . Indicar qué mejoras se podrían hacer al proyecto una vez evaluado.

